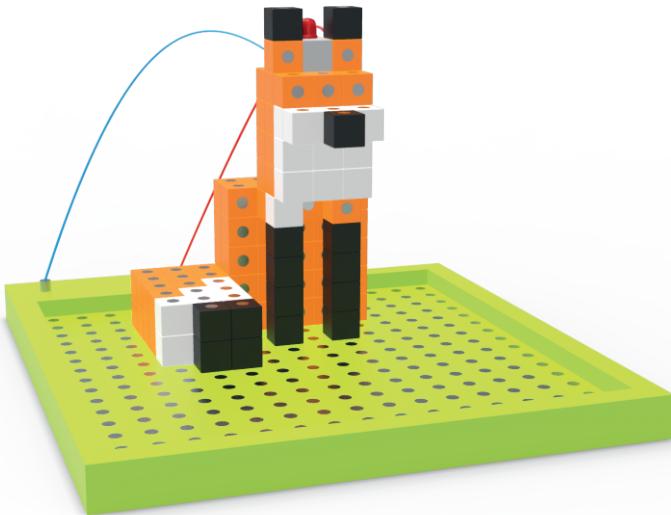
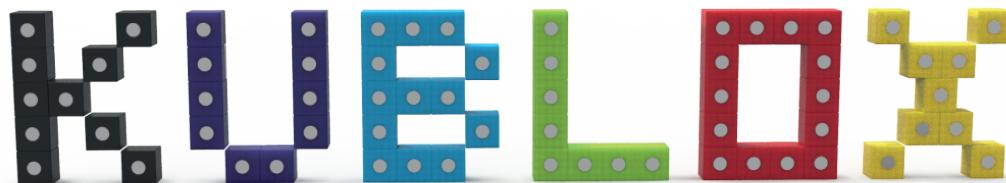


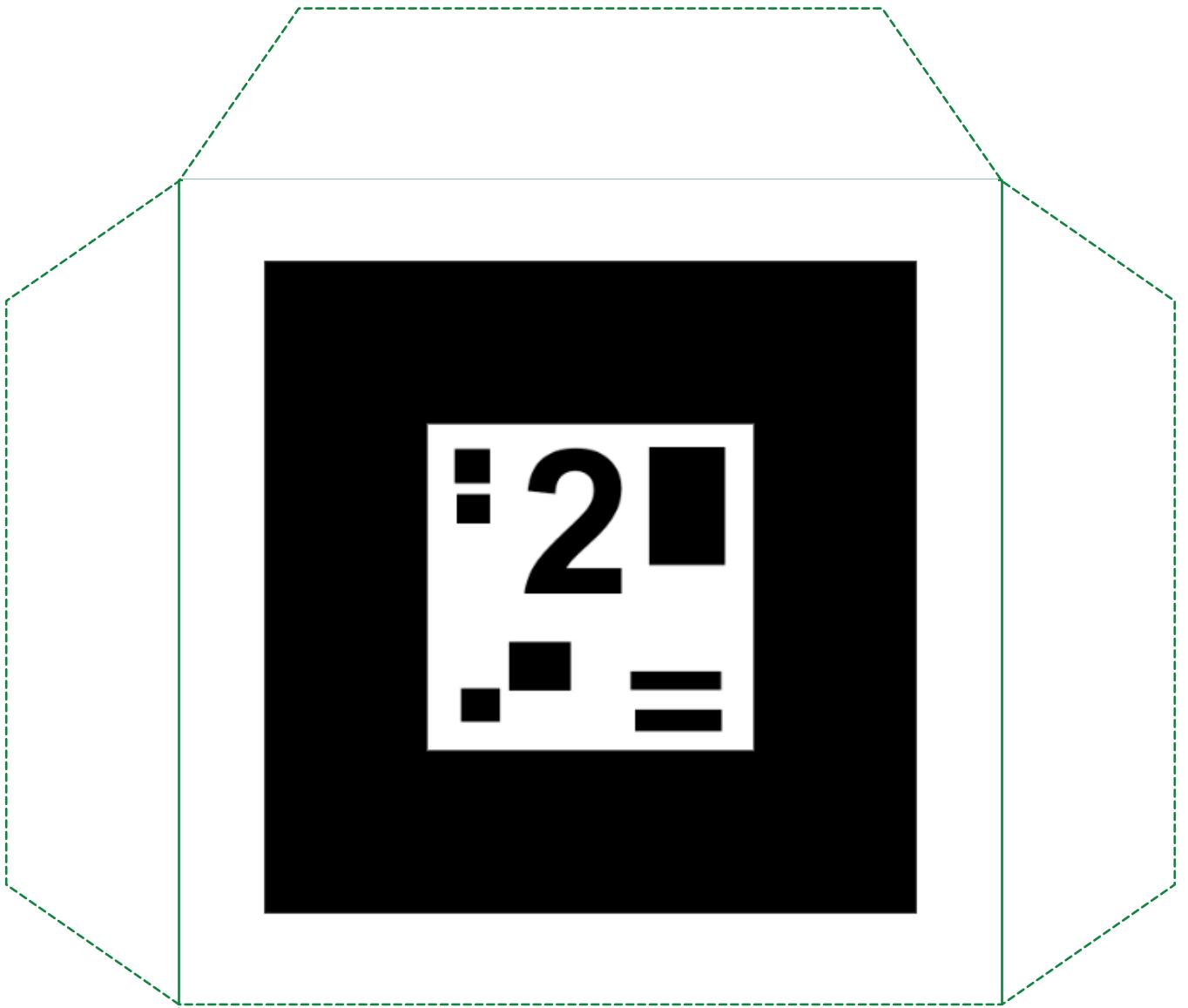
KUVELLOX

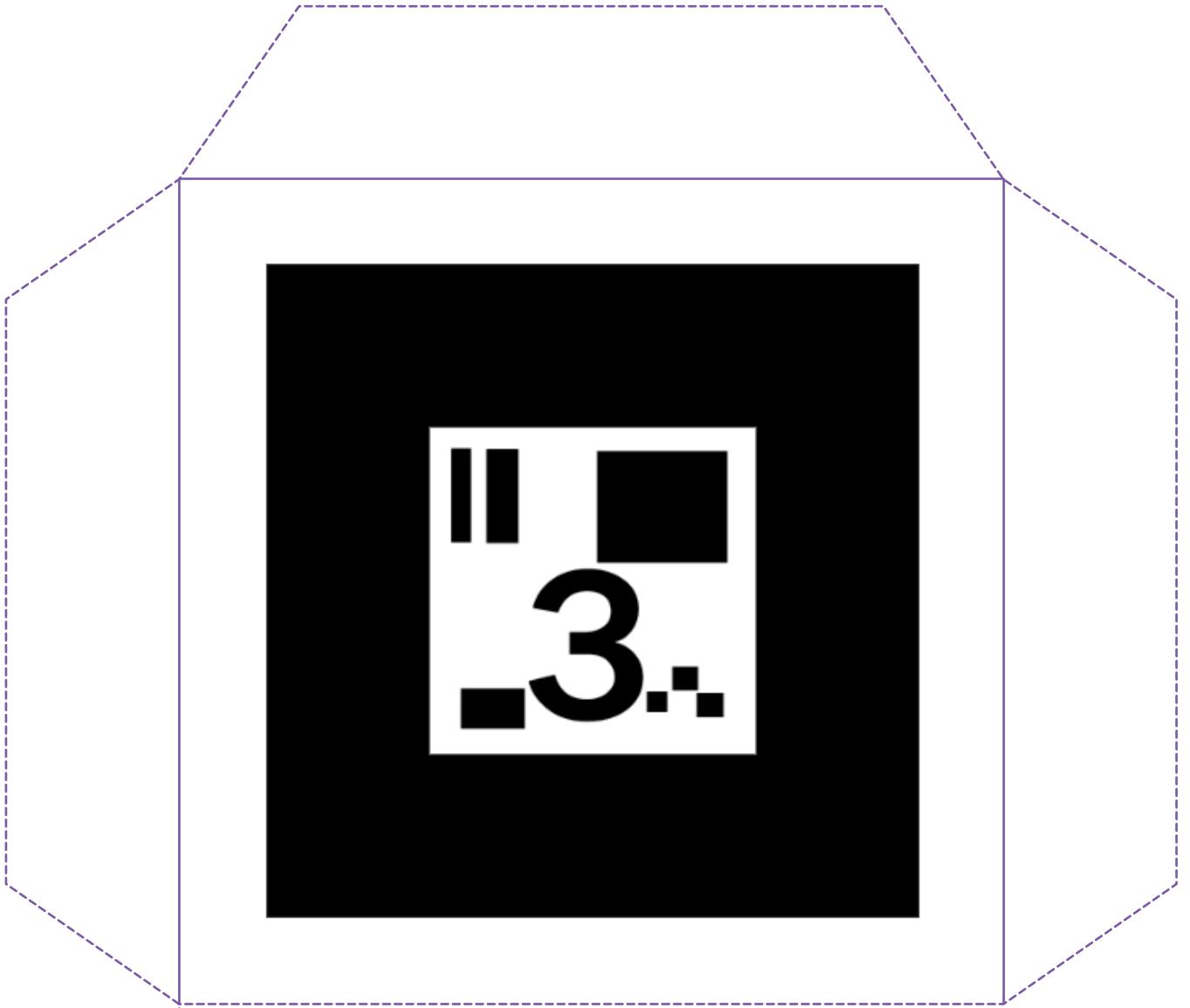


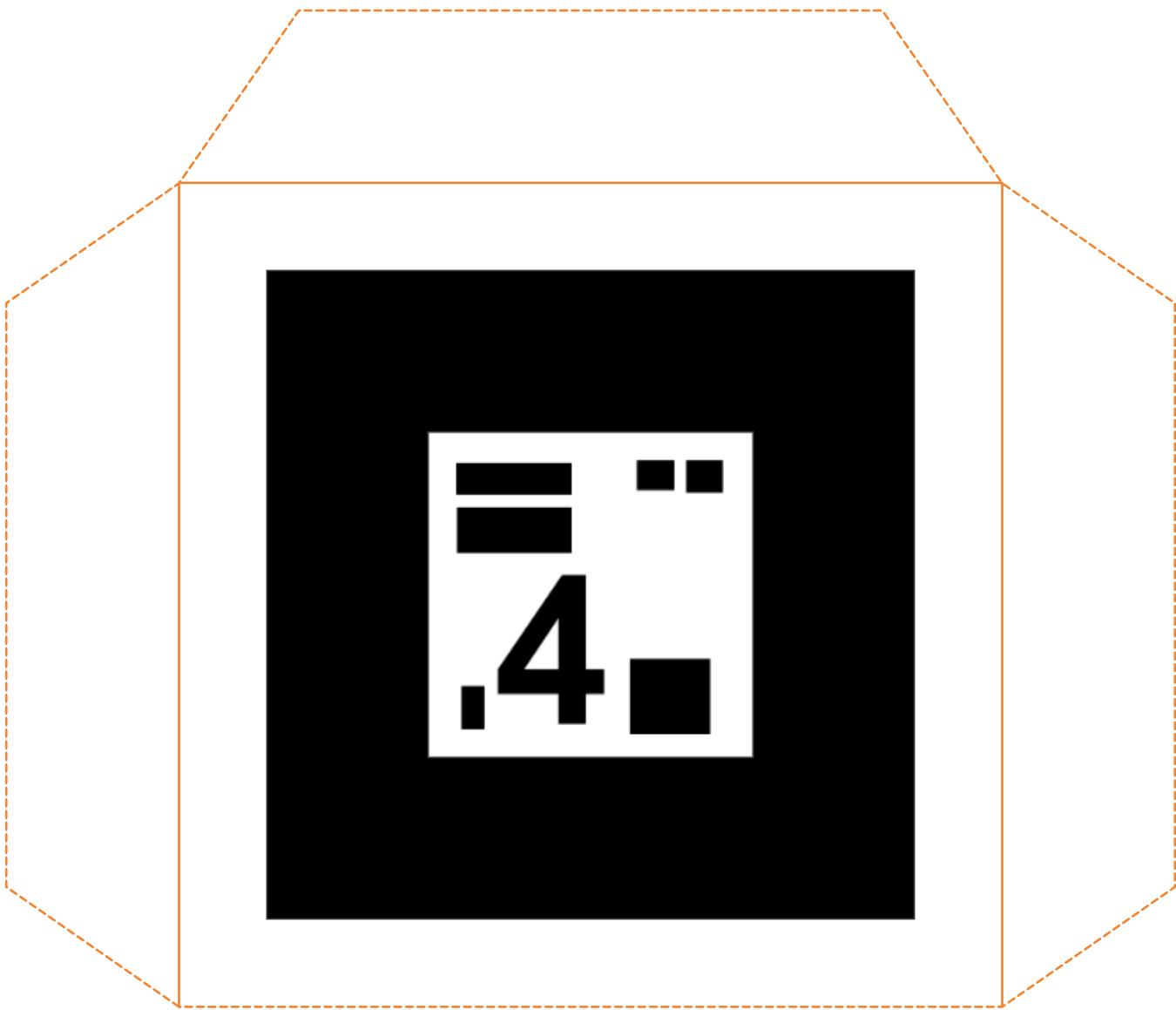


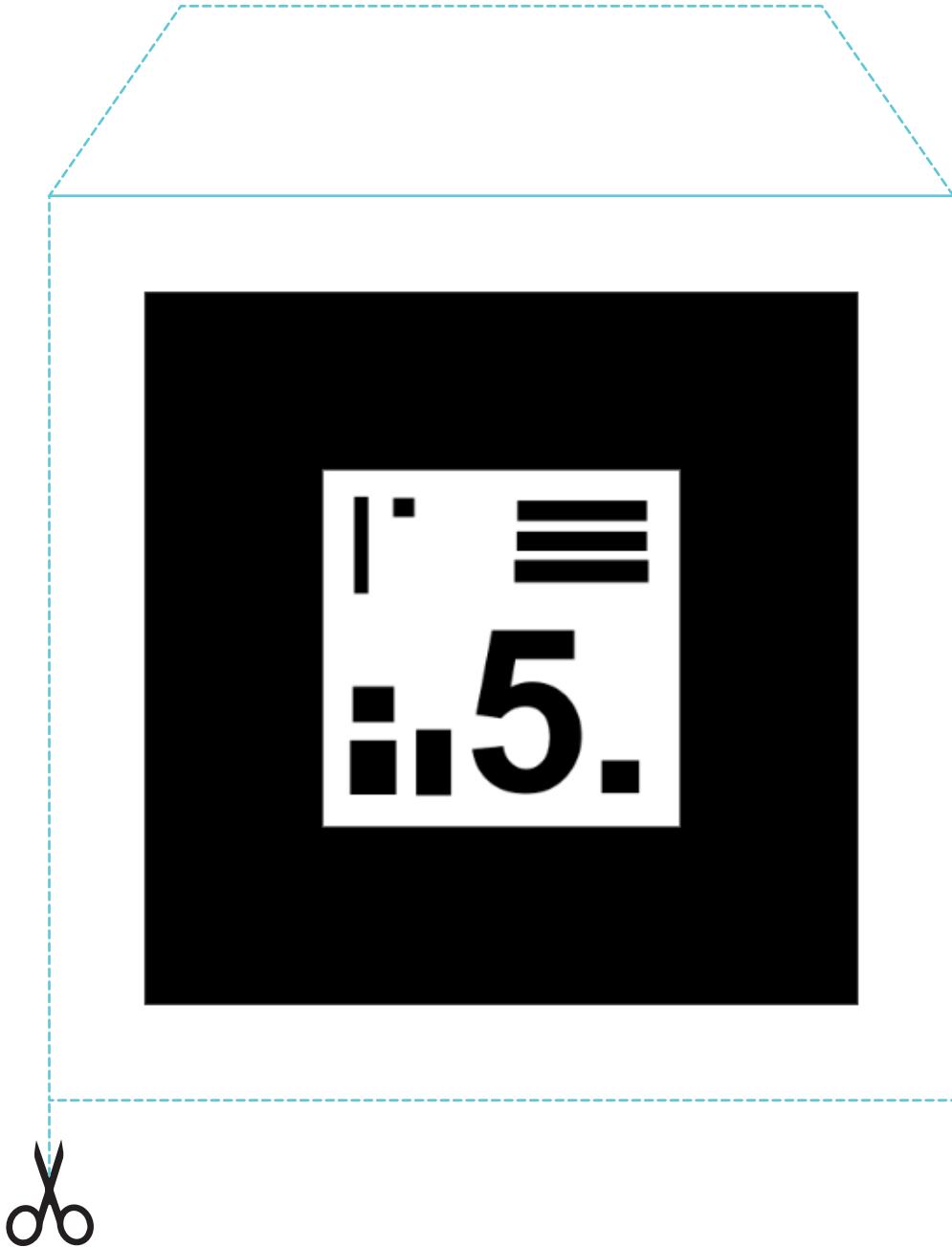
Kublox es un juego educativo que complementará la educación actual en Chile en el área de tecnología y electricidad. Aprovechando los avances tecnológicos y la cultura actual, usaremos materiales físicos y de realidad aumentada para generar una mejor interacción y mayor interés en el usuario. El juego consta de una base magnetizada y módulos que permiten generar diversas estructuras y la activación de componentes tales como LEDs y servomotores. Para complementar lo anterior diseñamos una app que le da vida al juego.

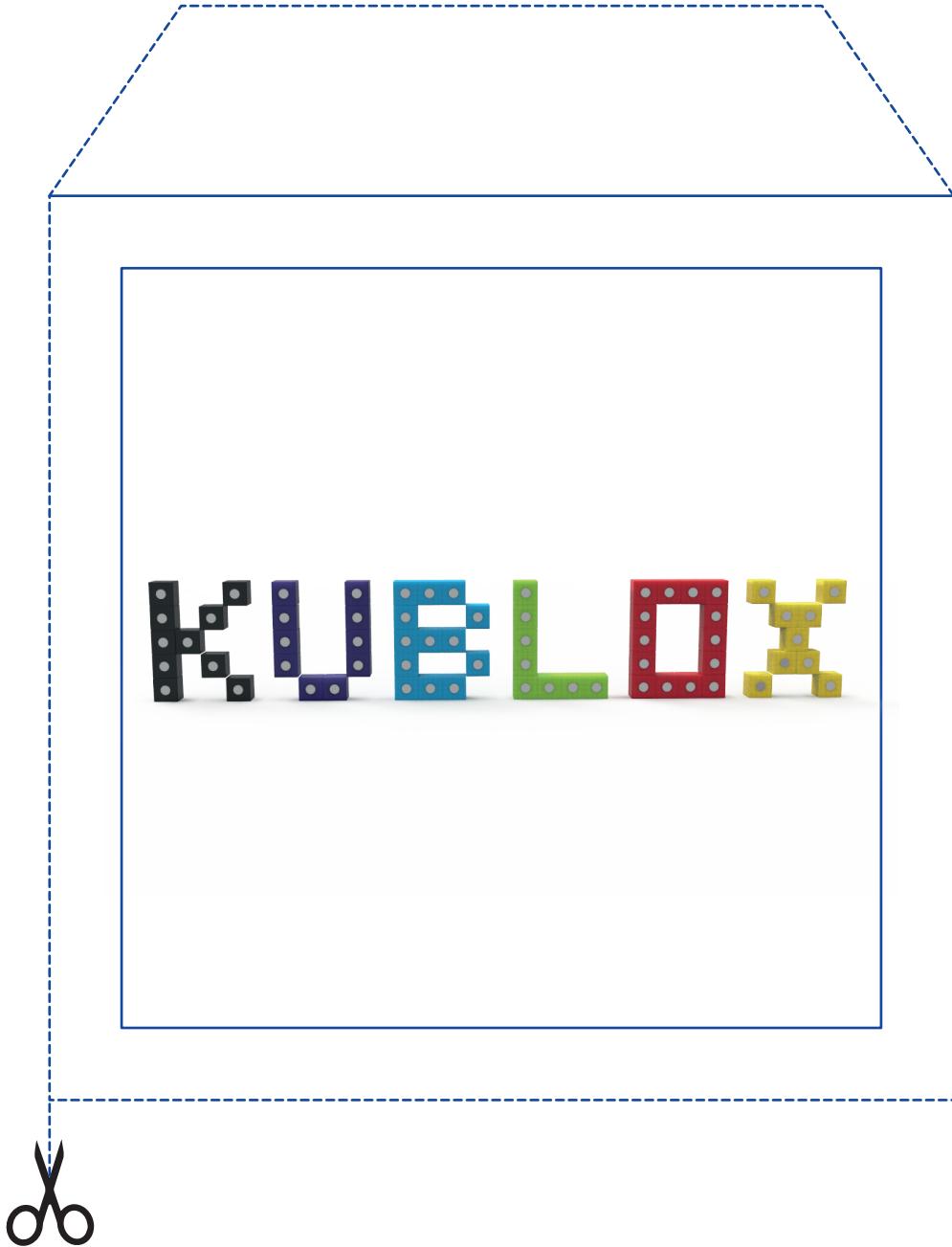
Martin Santalices - Manuel Jiménez
Isidora Fuentes - Carolina Bustamante





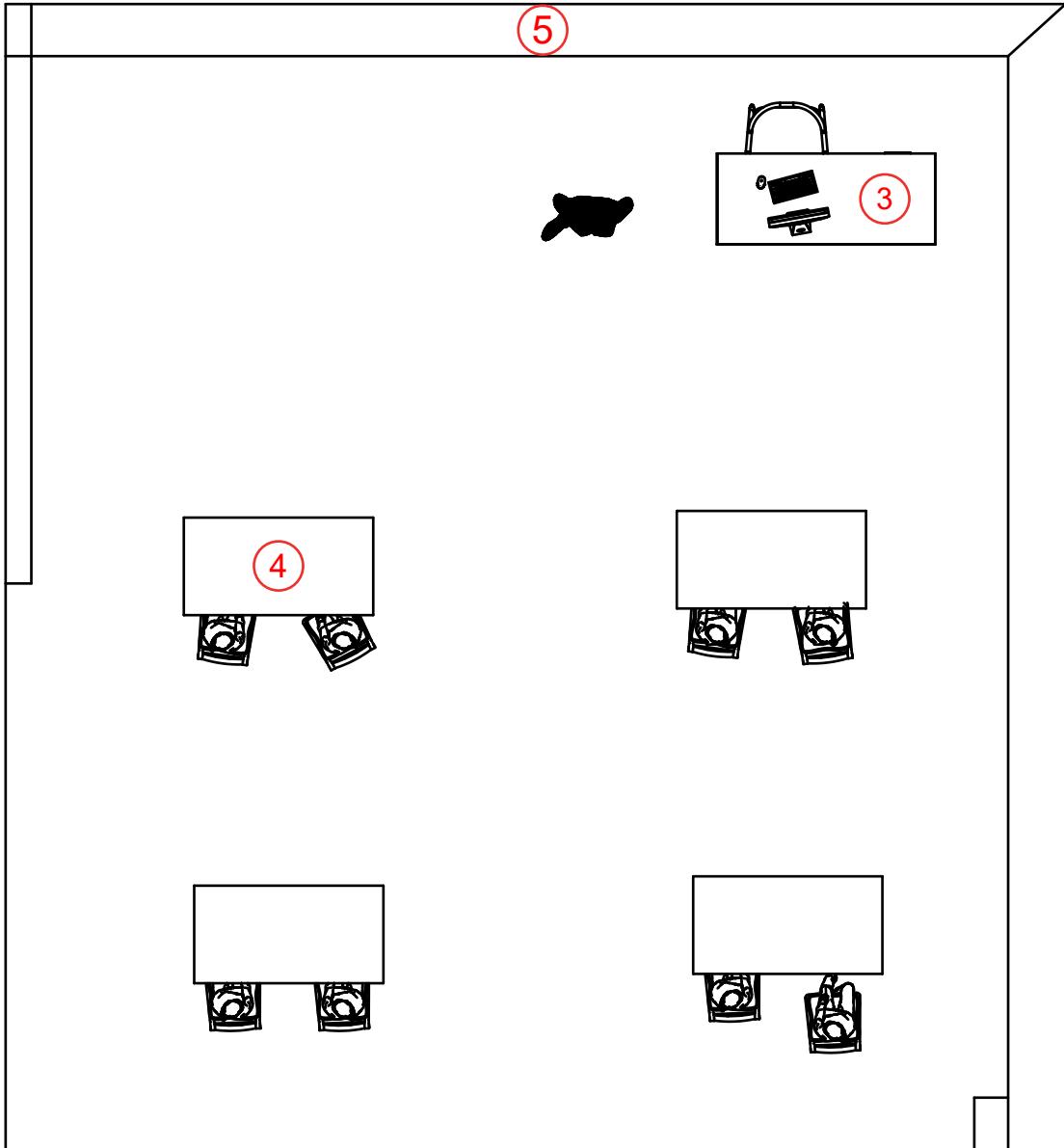




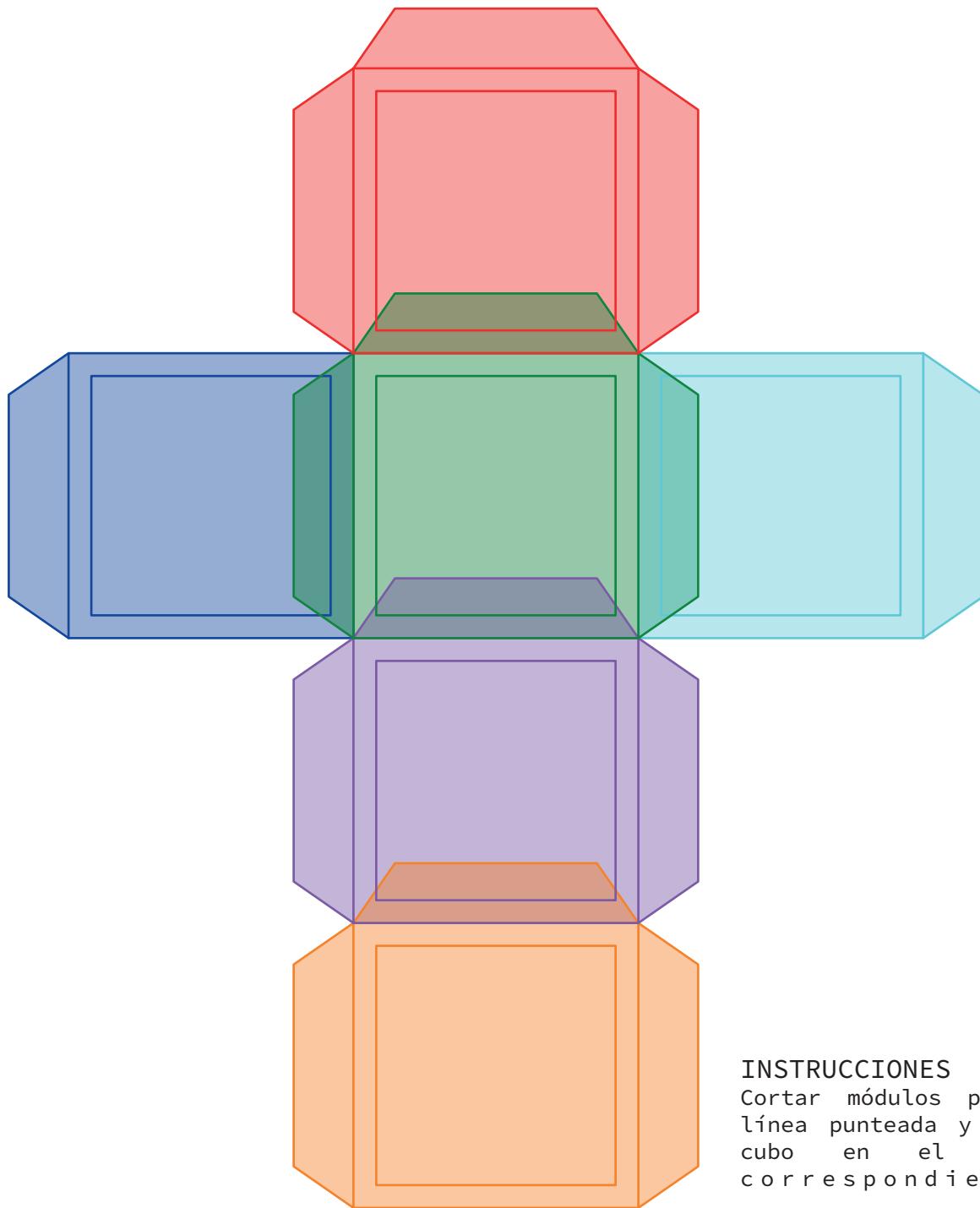


WELCOME

2



Esta es la escena que se visualiza gracias a los marcadores.



INSTRUCCIONES

Cortar módulos por la línea punteada y armar cubo en el orden correspondiente.

